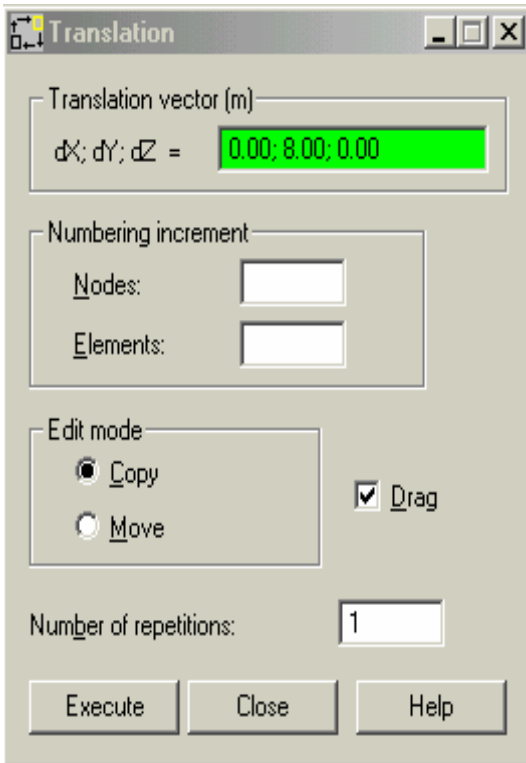
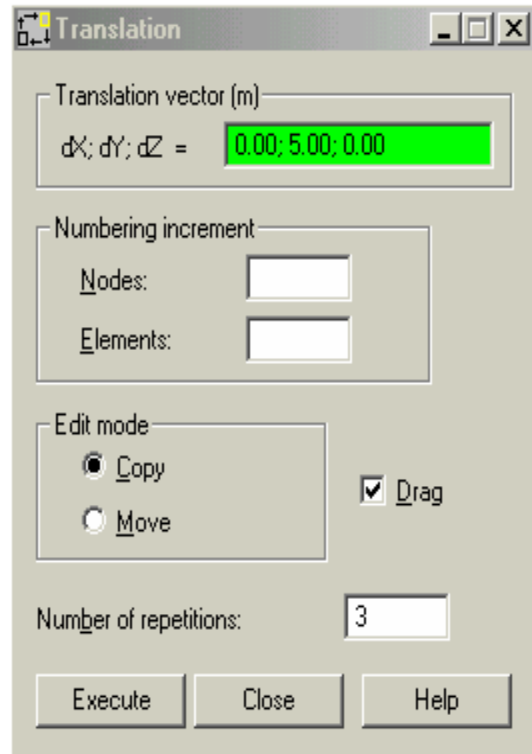


- نختار جميع جوائز الإطار عن طريق الفأرة بالضغط والسحب من اليمين إلى اليسار فيتم تحديد الجوائز و الأعمدة معاً .
- ننتقل عن طريق الأمر **View** إلى جملة المحاور  $X; Z$  إلى جملة المحاور  $X; Y; Z$  .
- ننتقل الآن إلى الأمر **Translation** التابع للأمر **Edit** فتظهر النافذة **Translation** ( الشكل -50- )
- نقوم بعد ذلك بإدخال المعطيات كما في ( الشكل 50-A ) ثم نضغط على الأمر **Execute** ليتم نسخ الإطار ثلاث مرات **Number of repetitions:** 3 بتباعد قدره **5.00 m** بالاتجاه **dX: dY: dZ = 0.00; 5.00; 0.00**
- بعد ذلك ندخل المعطيات كما في ( الشكل 50-B ) ثم نضغط على الأمر **Execute** ليتم نسخ الإطار مرة واحدة بتباعد قدره **8.00 m** بالاتجاه **Y** .



- B -



- A -

- 50 -

**ملاحظة:** إن تفعيل الأمر **Drag** سينشئ عناصر أفقية رابطة للإطارات المنسوخة وأبعاد مقاطعها سيكون مساوياً لآخر إختيار تم تحديده عن طريق الأمر **Bars** ، أما عدم تفعيله **Drag** سينسخ العناصر المحددة بدون وجود عناصر أفقية رابطة .

**ملاحظة:** يمكن القيام بعملية النسخ بدون كتابة الإحداثيات ضمن النافذة **dX: dY: dZ =** وذلك بالضغط ضمن النافذة السابقة ، ثم عن طريق الفأرة نختار عقدة ما على المحور المرسوم عليه المنشأ بعد ذلك نختار نقطة مقابلة لها على المحور المراد النسخ إليه فتتم عملية النسخ حتى بدون إستعمالنا للأمر **Execute** ( مثلاً نختار نقطة تلاقي المحورين  $Y_1; X_6$  و منها ننتقل إلى نقطة التلاقي  $Y_2; X_6$  ) .

بعد القيام بالخطوات السابقة نحصل على الشكل المبين أدناه :